

# FORMATION PREMIER CYCLE

## INTITULÉ DE LA FORMATION

. MAAJIC (Multimédia, Animation, Audiovisuel, Jeu vidéo, Information et Communication).

## PUBLIC

. Demandeurs d'emploi.

## PRÉREQUIS

- . Être titulaire d'un baccalauréat ou équivalent (DAEU/VAE).
- . Être prédisposé aux métiers de la création numérique et arts visuels.
- . Passer avec succès le concours d'entrée.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

. Pour toute information concernant l'accessibilité des personnes en situation de handicap, merci de contacter le Référent Handicap, Mme ANDRIAMANANJAONA Magali, au 0262 43 08 81 ou par mail à [rrh@iloi.fr](mailto:rrh@iloi.fr).

## DURÉE

. Sur 3 ans à raison de 1200 h par année de formation (hors stage entreprise).

## STAGE EN ENTREPRISE

. En année 2 et 3 à raison de 400 h par année de formation.

## DIPLÔMES

### ANNÉE 1 :

. Attestation de formation ouvrant l'accès au Diplôme Universitaire (BAC+2) de l'EJCAM\*

### ANNÉE 2 :

. Diplôme Universitaire (BAC+2) de l'EJCAM ouvrant l'accès à la Licence 3 de l'EJCAM.

### ANNÉE 3 :

. Diplôme Universitaire (BAC+3) ou parcours type «information et communication» de la licence administration publique ([RNCP : 38184](#) enregistré le 01-01-2024, Certificateur : EJCAM) ouvrant l'accès au Master.

. Certificat de technicien en Création Numérique et Arts Visuels, selon la filière choisie :  
Cinéma d'Animation 2D/3D, Jeu Vidéo, Audiovisuel, Création Digitale.

# FORMATION PREMIER CYCLE

## OBJECTIFS

### ANNÉE 1

- . Apprendre à utiliser des outils de la création graphique 2D/3D, de l'animation 2D/3D, du dessin, de l'audiovisuel, de la création digitale, du jeu vidéo, du son et de l'intelligence artificielle.
- . Acquérir une culture des arts visuels et de la communication graphique.
- . Découvrir des métiers du numérique via des ateliers techniques.

### ANNÉE 2

- . Renforcer les acquis techniques via la pratique des outils de création et d'intelligence artificielle.
- . Renforcer les acquis culturels et de communication au moyen d'enseignements académiques de l'EJCAM.
- . Passer du multi compétences à la pré-spécialisation (Animation 2D/3D, Audiovisuel, Jeu Vidéo et Création Digitale).
- . Mettre en œuvre les notions au moyen de projet multi disciplinaire.

### ANNÉE 3

- . Encourager la spécialisation dans le domaine choisi, à savoir : en Audiovisuel, Jeu vidéo, Animation 2D/3D et Création digitale.
- . Maîtriser les outils de production.
- . Maîtriser les connaissances rédactionnelles d'avant projets.
- . Maîtriser les enseignements académiques proposés par l'EJCAM.
- . Finaliser un projet multidisciplinaire ou dans la discipline choisie.

## CONTENU

### ANNÉE 1

- . Culture de l'image.
- . Dessin.
- . Initiation aux techniques et aux technologies.
- . Langue étrangère.

### ANNÉE 2

- . Tronc commun- Culture de la communication (Enseignements de l'EJCAM\*).
- . Techniques et technologies.
- . Développement de projets multidisciplinaires.
- . Langue étrangère.

### ANNÉE 3

- . Tronc commun- Culture de la Communication (Enseignements de l'EJCAM).
- . Techniques et Technologies par option de professionnalisation.
- . Ecriture et développement de projet.
- . Langue étrangère.
- . Travaux pratiques.

# FORMATION PREMIER CYCLE

## MÉTTHODES MOBILISÉES

- . Cours magistraux en présentiel et en visioconférence.
- . Travaux dirigés.
- . Travaux pratiques.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

- . Une UE\*\* est acquise par une note supérieure ou égale à 10/20 au système de contrôle prévu, à savoir contrôle continu et jury professionnel de fin d'année.

## DÉBOUCHÉS

- . Infographiste polyvalent, Technicien de l'audiovisuel, Animateur 2D/3D, modelleur 3D, Game artist, Game designer, Développeur jeu vidéo, front-end et back-end developer junior.
- . Accès au Master 1 en Sciences de l'information et de la communication de l'EJCAM.

## FINANCEMENT

- . Les actions de formation de l'Institut de L'image de l'Océan Indien sont cofinancées par la Région Réunion et l'Europe.
- . Mise à disposition des locaux : La ville du Port

## PARTICIPATION AUX FRAIS DE FORMATION / TARIFS

- . 300 Euros la première année et 500 euros/an à la deuxième et troisième année (à titre indicatif).

## MODALITÉS ET DÉLAI D'ACCÈS

- . Fiche d'inscription à télécharger sur le site web ([www.iloi.fr](http://www.iloi.fr)) et disponible à l'accueil.
- . Inscription au concours d'entrée à partir du 01 février jusqu'au 01 mai de chaque année.

## TAUX

- . Pour la session 2023/2024 :
  - le taux de réussite des diplômés ou titres professionnels est de 99,30%
  - le taux de satisfaction est de 75,64%
  - le taux de poursuites des études est de ... % (en cours)
  - le taux d'interruption en cours de formation est de ... % (en cours)
  - le taux d'insertion professionnelles des sortants est de ... % (en cours)
  - le taux de rupture des contrats d'apprentissage conclus est de ... % (en cours)

## RENSEIGNEMENTS COMPLÉMENTAIRES ET INSCRIPTIONS

Téléphone : 02 62 43 08 81

Email : [info@iloi.fr](mailto:info@iloi.fr)

Web : [www.iloi.fr](http://www.iloi.fr)

*Cette fiche descriptive est purement indicative, elle est susceptible d'être modifiée et de ce fait, ne constitue pas un document contractuel. Pour tout renseignement complémentaire, adressez-vous par mail ou téléphone au secrétariat de l'ILOI aux heures d'ouverture.*

\*EJCAM : École de Journalisme et de Communication d'Aix-Marseille.

\*\*UE : Unité d'enseignement